

APLIKATIVNI PROGRAMABILNI INTERFEJS ZAHTJEV

Izvor podataka – IP adresa

Priređivač treba da dostavi “IP Adresu” sa koje će slati podatke na Transakcioni API. Ta adresa mora biti “white list”-ovana. Priređivač će dobiti jedinstveni ključ koji treba da se pošalje u zaglavlju (header) svake poruke. Ime zaglavlja je x-api-key.

IP adresa se može koristiti samo u svrhe rada ovog servisa.

Adresa web servisa UIS-a

Upisivanje podataka na sistemu ON-Line nadzora preko transakcionog API-a se obavlja preko sljedećeg URL-a:

<https://uisapi.gov.me>

Dokumentacija za API je dostupna i preko URL-a:

<https://uisapi.gov.me/api/imports/v1/docs>

API Putanje

Postoje sljedeće API putanje koje je potrebno integrisati od strane priređivača

- /betting - (kladioničke igre, online i landbase);
- /slot - (automat klubovi);
- /slot-periodic (automat klubovi);
- /online-slot - (online);
- /online-player - (online).

Svaka putanja vraća ID transakcije koja je kreirana u sistemu. ID transakcije je polje tipa UUID.

Sljedeći odgovori su mogući:

Status	Opis
201 Created	Uspješno kreirana transakcija. Primjer: { "uuid": "3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6" }
404 Not Found	Putanja ne postoji na serveru
422 Unprocessable Entity	Greška u formatu poruke. Odgovor je objašnjenje o grešci u formatu: { "detail": [{ "loc": ["string"], "msg": "string", "type": "string" }] }

Tabela 1 tabela mogućih odgovora

Trenutna verzija API-ja je v1, što znači da prije svake putanje treba dodati /v1. Pri pojavi nove verzije API-ja ovaj dio putanje će se promijeniti, ali će stara verzija ostati aktivna dok se ne izvrši kompletna migracija priređivača na novu verziju.

Primjer jedne putanje:

/v1/slot-periodic

OpenAPI specifikacija servisa nalazi se na putanji /api/imports/v1/docs

Putanja - /betting

API putanje koje počinju sa /betting/ se odnose na podatke koji se prikupljaju sa terminala i iz kladionica, kao i kladioničke igre putem interneta. Ove transakcije se prikupljaju u realnom vremenu.

Tabela sa poljima potrebnim za ove tipove transakcija:

Ime polja	Obavezno	Opis
<i>transaction_time</i>	da	Vrijeme transakcije sa vremenskom zonom 2020-05-25T08:48:28+02:00 (primjer u vremenskoj zoni Crne Gore) 2020-05-25T06:48:28Z (primjer u UTC formatu)
<i>transaction_id</i>	da	ID transakcije iz sistema priređivača. Tekstualnog tipa (<i>string</i>)
<i>transaction_amount</i>	da	Vrijednost transakcije u EUR. Maksimalno 2 decimalne cifre (<i>float, decimal, double</i>).
<i>betting_place_id</i>	*	ID kladionice dodijeljen od strane od strane organa uprave nadležnog za igre na sreću. Tekstualnog tipa (<i>string</i>).
<i>betting_terminal_id</i>	*	ID terminala dodijeljen od strane organa uprave nadležnog za igre na sreću. Tekstualnog tipa (<i>string</i>).
<i>game_name</i>	da	Ime igre. Ukoliko je u pitanju sportsko klađenje ime igre je sports_betting, u ostalim slučajevima ime igre je ime iz sistema priređivača (npr. greek_kino, lucky6, ...). Tekstualnog tipa (<i>string</i>).
<i>jmb</i>	**	Jedinstveni matični broj igrača koji je odigrao tiket. Podložno provjeri o ispravnosti JMB-a. Tekstualnog tipa (<i>string</i>).
<i>passport_number</i>	**	Broj pasoša ili lične karte igrača koji je odigrao tiket. Tekstualnog tipa (<i>string</i>).
<i>identification_document_country</i>	**	Zemlja izdavanja pasoša ili lične karte. Tekstualnog tipa (<i>string</i>). Lista kodova u koloni Alpha-3 code sa https://www.iban.com/country-codes .
<i>identification_document_type</i>	**	Vrsta identifikacionog dokumenta. Moguće vrijednosti su {ID card, Passport}. Tekstualnog tipa (<i>string</i>)
<i>source</i>	da	Oznaka da li je transakcija nastala na zemaljskom klađenju ili online (<i>Landbase, Web</i>)

Tabela 2 tabela sa poljima za putanju betting

* Transakcije koje stižu sa uplatnog mjesta treba da imaju popunjeno polje betting_place_id.
Transakcije koje stižu sa terminala, pored polja betting_place_id moraju imati popunjeno i polje betting_terminal_id

** Uplate koje stižu s veb-a treba da imaju popunjen ili jmb (za državljane Crne gore) ili passport_number i identification_document_country i identification_document_type (za nerezidente), a ne smiju da imaju popunjeno polje betting_place_id, niti betting_terminal_id, osim u slučaju *landbase* transakcija sa iznosima 2000 EUR ili više, kada je uz polja potrebna za landbase transakcije, potrebno poslati i identifikaciju igrača.

U okviru /betting/putanja imamo konkretne akcije:

- /betting/bet - uplata tiketa
- /betting/win - isplata tiketa
- /betting/rollback - storniranje transakcije
- /betting/jackpot - džekpot

Putanja /betting/bet

Putanja skuplja sve uplatne transakcije. Pored prethodno definisanih polja potrebno je poslati i polja iz sljedeće tabele:

Ime polja	Obavezno	Opis
min_odds	da	Minimalna kvota na tiketu. Maksimalno 8 decimalnih cifara (float, decimal, double). Potrebno je obratiti pažnju na igre koje shodno rezultatu mogu imatu dvije drugačije kvote - npr Azijski hendikep.
max_odds	da	Maksimalna kvota na tiketu. Maksimalno 8 decimalnih cifara (float, decimal, double).
min_win	da	Minimalni dobitak na tiketu u EUR. Maksimalno 2 decimalne cifre (float, decimal, double).
max_win	da	Maksimalni dobitak na tiketu u EUR. Maksimalno 2 decimalne cifre (float, decimal, double).
min_bonus	da	Minimalni bonus na tiketu u EUR. Maksimalno 2 decimalne cifre (float, decimal, double).
max_bonus	da	Maksimalni bonus na tiketu u EUR. Maksimalno 2 decimalne cifre (float, decimal, double).
max_payout	da	Maksimalna isplata na tiketu u EUR. Maksimalno 2 decimalne cifre (float, decimal, double). <i>Uglavnom predstavlja sumu max_win + max_bonus osim ako pomenuta suma nije veća od maksimalne isplate koju priređivač dozvoljava.</i>
ticket_id	da	ID tiketa iz sistema priređivača. Tekstualnog tipa (string).
bet_type	da	Tip beta može biti (Real, Promo).
promo_amount	*	Vrijednost promo dijela transakcije u EUR. Maksimalno 2 decimalne cifre (float, decimal, double).
ticket	da	JSON objekat definisan ispod.

Tabela 3 polja za /betting/bet putanju

* polje je obavezno ukoliko je vrijednost bet_type polja Promo i prikazuje koliki je iznos promo novca u samom betu.

Elementi polja tiket su

Ime polja	Obavezno	Opis
sy	da	Opis tiketa. U slučaju "fiks" tiketa sistem je n/n pri čemu n predstavlja broj događaja na tiketu. U slučaju "sistemskog" tiketa sistem je m/n. U slučaju da se tiket sastoji od kombinacija (fiks + sistem ili više sistema) kombinacije se razdvajaju zarezom (,) - primjer n1/n1,m2/n2. U slučaju multisistema prvi elementi se razdvajaju plusom (+) - primjer m1+m2/n2. Tekstualnog tipa (string).
nc	da	Broj kombinacija na tiketu. Cijeli broj (integer).
ac	da	Uplata po kombinaciji. Maksimalno 2 decimalne cifre (float, decimal, double).
e	da	Niz događaja koji se nalaze na tiketu.

Tabela 4 elementi polja ticket

Niz e predstavlja grupe koje su definisane u polju sy i shodno tome ima određeni broj elemenata. Svaki element predstavlja niz događaja za jednu grupu. Primjer - u slučaju n1/n1,m2/n2 niz e će imati dva člana, pri čemu će prvi član biti niz događaja od n1 elemenata, a drugi član niz događaja od n2 elemenata.

Postoje dva tipa elemenata:

- element vezan za sportsko klađenje
- element vezan za igre brojeva

Element vezan za sportsko klađenje

Ime polja	Obavezno	Opis
h	*	Domaćin. Tekstualnog tipa (string).
a	*	Gost. Tekstualnog tipa (string).
c	*	Takmičar. Tekstualnog tipa (string).
ot	*	Antepost. Tekstualnog tipa (string).
s	da	Sport za koji je vezan događaj. Tekstualnog tipa (string).
ct		Takmičenje za koje je vezan događaj. Tekstualnog tipa (string).
st	da	Vrijeme događaja sa vremenskom zonom 2020-05-25T08:48:28+02:00 (Primjer u vremenskoj zoni Crne Gore) 2020-05-25T08:48:28Z (primjer u UTC formatu)
o	da	Niz ishoda. Ishodi su tekstualnog tipa (string).
od	da	Niz kvota. Kvota imaju maksimalno 3 decimalne cifre (float, decimal, double).

Tabela 5 element vezan za sportsko klađenje

* Zavisno od tipa događaja. Potrebno je poslati:

- za dualne događaje - h, a
- za događaje vezane za takmičare - c (mogu se poslati i h, a)
- za događaje vezane za antepost (outright) – ot

Elementat vezan za igre brojeva

Ime polja	Obavezno	Opis
<i>cm</i>	da	Niz brojeva koji su odigrani (predstavljen kao tekst pri čemu su brojevi razdvojeni zarezom) ili opis specijalne kombinacije ako nisu odigrani brojevi (primjer: odd, even, red_ball, ...)
<i>od</i>	*	Niz kvota. Kvote imaju maksimalno 3 decimalne cifre (float, decimal, double).

Tabela 6 Elementat vezan za igre brojeva

* obavezno za igre koje imaju kvote (primjer Grčki kino). Nije obavezno za igre gdje se dobitak određuje na osnovu redosljeda izvlačenja (primjer Lucky6)

Primjeri

Primjer tiketa sportskog kladenja:

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:15:25+02:00",
  "transaction_id": "12345",
  "transaction_amount": 200,
  "betting_place_id": "11-132",
  "betting_terminal_id": "11-132-1",
  "min_odds": 9.79855987,
  "max_odds": 9.79855988,
  "min_win": 1959.71,
  "max_win": 1959.71,
  "min_bonus": 97.98,
  "max_bonus": 97.98,
  "max_payout": 2057.69,
  "game_name": "sports_betting",
  "ticket_id": "123-333-11qa",
  "bet_type": "Real",
  "source": "Landbase",
  "ticket": {
    "sd": "5/5",
    "nc": 1,
    "ac": 200,
    "e": [
      [
        {
          "h": "Man.City",
          "a": "Man.Utd.",
          "s": "fudbal",
          "ct": "Engleska 1",
          "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00",
          "o": [ "KI1" ],
          "od": [ 1.51 ]
        },
        {
          "h": "Liverpool",
          "a": "Arsenal",
          "s": "fudbal",
```

```

    "ct": "Engleska 1",
    "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00",
    "o": [ "KI2" ],
    "od": [ 1.70 ]
  },
  {
    "h": "Chelsea",
    "a": "Everton",
    "s": "fudbal",
    "ct": "Engleska 1",
    "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00",
    "o": [ "1-1&3+" ],
    "od": [ 1.95 ]
  },
  {
    "h": "Real.M.",
    "a": "Barcelona",
    "s": "fudbal",
    "ct": "Španija 1",
    "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00",
    "o": [ "ppGG" ],
    "od": [ 1.45 ]
  },
  {
    "h": "Valencia",
    "a": "Atletico.M.",
    "s": "fudbal",
    "ct": "Španija 1",
    "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00",
    "o": [ "h1(1)" ],
    "od": [ 2.35 ]
  }
]
}
}

```

Primjer anteposta s web-a:

```

{
  ...
  "game_name": "sports_betting",
  "ticket": {
    "sd": "1/1",
    "nc": 1,
    "ac": 200,
    "e": [
      [
        {
          "ot": "Čelzi osvaja Englesku 1 - 2020",

```

```

        "s": "fudbal",
        "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00",
        "od": [ 5 ]
    }
]
]
}
}

```

Primjer tiketa igre *greek kino*:

```

{
    ...
    "game_name": "greek_kino",
    "ticket": {
        "sd": "3/3",
        "nc": 1,
        "ac": 200,
        "e": [
            [
                {
                    "cm": "2,22,32",
                    "od": [ 3.5 ]
                }
            ]
        ]
    }
}

```

Primjer tiketa igre *greek kino br. 2*:

```

{
    ...
    "game_name": "greek_kino",
    "ticket": {
        "sd": "1/1",
        "nc": 1,
        "ac": 200,
        "e": [
            [
                {
                    "combination": "even_sum",
                    "od": [ 2.5 ]
                }
            ]
        ]
    }
}

```

Putanja /betting/win

Putanja skuplja sve isplatne transakcije vezane za dobitak na tiketu. Pored pomenutih podataka potrebno je poslati još i:

Ime polja	Obavezno	Opis
<i>bet_transaction_id</i>	*	ID referentne uplatne transakcije iz sistema priređivača. Tekstualnog tipa (<i>string</i>).
<i>ticket_id</i>	*	ID tiketa za koji se isplaćuje isplata. Tekstualnog tipa (<i>string</i>).
<i>win_odds</i>	da	Dobitna kvota. Maksimalno 2 decimalne cifre (<i>float</i> , <i>decimal</i> , <i>double</i>).
<i>win_type</i>	da	Polje obilježava tip dobitka (<i>Regular</i> , <i>Cashback</i> , <i>Cashout</i>)
<i>bonus</i>	da	Bonus osvojen na tiketu u EUR. Maksimalno 2 decimalne cifre (<i>float</i> , <i>decimal</i> , <i>double</i>).
<i>cancel</i>	da	Polje koje može imati vrijednosti <i>true</i> i <i>false</i> zavisno od toga da li je na tiketu bilo događaja koji su odloženi ili prekinuti.
<i>canceled_events</i>		U slučaju da <i>cancel</i> polje ima vrednost <i>true</i> potrebno je poslati niz događaja koji su odloženi ili prekinuti. Format jednog događaja je isti kao i u pozivu /bet/betting/bet.

Tabela 7 putanja za /betting/win

* Jedno od ova dva polja je obavezno. Preferenca je da se pošalju oba.

Primjeri

Primjer isplatne transakcije:

```
{
  "transaction_time": "2020-05-21T20:00:00+02:00",
  "transaction_id": "12412",
  "transaction_amount": 2057.69,
  "betting_place_id": "11-132",
  "betting_terminal_id": "11-132-1",
  "game_name": "sports_betting",
  "bet_transaction_id": "89f5b9f0-ac80-4cfe-9b7a-9fd96e264468",
  "ticket_id": "123-333-11qa",
  "win_odds": 9.79855987,
  "win_type": "regular",
  "bonus": 97.98,
  "promo_amount": 0,
  "cancel": false,
  "source": "Landbase"
}
```

Primjer isplatne transakcije s odloženom jednom utakmicom:

```
{
  "transaction_time": "2020-05-21T20:00:00+02:00",
  "transaction_id": "14231",
  "transaction_amount": 1362.7,
  "betting_place_id": "11-132",
  "betting_terminal_id": "11-132-1",
  "game_name": "sports_betting",
  "bet_transaction_id": "12345",
  "ticket_id": "123-333-11qa",
  "win_odds": 6.4891125,
  "win_type": "regular",
  "bonus": 0,
  "promo_amount": 0,
  "cancel": true,
  "source": "Landbase",
  "canceled_events": [
    [
      {
        "h": "Man.City",
        "a": "Man.Utd.",
        "s": "fudbal",
        "ct": "Engleska 1",
        "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00",
        "o": [ "KI1" ],
        "od": [ 1 ]
      }
    ]
  ]
}
```

Putanja /betting/rollback

Putanja skuplja sve transakcije vezane za poništavanje transakcije (storniranje tiketa, greška pri isplati). Pored pomenutih podataka potrebno je poslati još i:

Ime polja	Obavezno	Opis
<i>rollback_transaction_id</i>	*	ID referentne transakcije iz sistema priređivača. Tekstualnog tipa (<i>string</i>).
<i>ticket_id</i>	*	ID tiketa za koji se vrši poništavanje. Tekstualnog tipa (<i>string</i>).
<i>rollback_transaction_type</i>	da	Polje koje može imati vrijednosti {Bet, Win, Jackpot} zavisno od toga koji se tip transakcije stornira.

Tabela 8 polja za /betting/rollback

* Jedno od ova dva polja je obavezno. Preferenca je da se pošalju oba.

Primjeri

Primjer storno transakcije:

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:17:15+02:00",
  "transaction_id": "15123",
  "transaction_amount": 200,
  "betting_place_id": "11-132",
  "betting_terminal_id": "11-132-1",
  "rollback_transaction_id": "12345",
  "ticket_id": "123-333-11qa",
  "game_name": "sports_betting",
  "source": "Landbase",
  "rollback_transaction_type": "Bet"
}
```

Putanja /betting/jackpot

Putanja skuplja sve transakcije vezane za dobitak džekpot-a. Pored pomenutih podataka potrebno je poslati još i:

Ime polja	Obavezno	Opis
<i>bet_transaction_id</i>	*	ID referentne uplatne transakcije iz sistema priređivača. Tekstualnog tipa (<i>string</i>).
<i>ticket_id</i>	*	ID tiketa za koji se isplaćuje isplata. Tekstualnog tipa (<i>string</i>).

Tabela 9 polja za /betting/jackpot

* Jedno od ova dva polja je obavezno. Preferenca je da se pošalju oba.

Primjeri

Primjer džekpot transakcije:

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:17:26",
  "transaction_id": "12565",
  "transaction_amount": 10000,
  "jmb": "1101999710111",
  "bet_transaction_id": "11234",
  "ticket_id": "123-551-11qa",
  "game_name": "greek_kino",
  "source": "Web"
}
```

Putanja /slot

API putanje koje počinju sa */slot/* odnose se na podatke koji se prikupljaju u realnom vremenu iz automat klubova, kao i sa automata koji se nalaze u kazinima.

U okviru */slot* putanja imamo 4 konkretne akcije:

- */slot/deposit* (uplata)
- */slot/withdraw* (isplata)
- */slot/jackpot* (džekpot)
- */slot/rollback* (ponišćavanje)

Za sve transakcije je potrebno poslati:

Ime polja	Obavezno	Opis
<i>transaction_time</i>	da	Vrijeme transakcije sa vremenskom zonom 2020-05-25T08:48:28+02:00 (primjer u vremenskoj zoni Crne Gore) 2020-05-25T08:48:28Z (primjer u UTC formatu)
<i>transaction_id</i>	da	ID transakcije iz sistema priređivača. Tekstualnog tipa (<i>string</i>)
<i>transaction_amount</i>	da	Vrijednost transakcije u EUR. Maksimalno 2 decimalne cifre (<i>float</i> , <i>decimal</i> , <i>double</i>).
<i>transaction_type</i>		Tip transakcije. Potrebno je naznačiti kako je izvršena transakcija, da li je u pitanju akceptor novca, uplata kredita i slično. Tekstualnog tipa (<i>string</i>)
<i>slot_club_id</i>	da	Id automat kluba dodijeljen od strane organa uprave nadležnog za igre na sreću. Tekstualnog tipa (<i>string</i>)
<i>sticker_no</i>	da	Broj oznake za automat dodijeljen od strane organa uprave nadležnog za igre na sreću. Tekstualnog tipa (<i>string</i>)
<i>jmb</i>	*	Jedinstveni matični broj igrača koji je odigrao tiket. Podložno provjeri o ispravnosti JMB-a.
<i>passport_number</i>	*	Broj pasoša ili lične karte igrača koji je odigrao tiket. Tekstualnog tipa (<i>string</i>).
<i>identification_document_country</i>	*	Zemlja izdavanja pasoša ili lične karte. Tekstualnog tipa (<i>string</i>). Lista kodova.
<i>identification_document_type</i>	*	Vrsta identifikacionog dokumenta. Moguće vrijednosti su {ID card, Passport}. Tekstualnog tipa (<i>string</i>)

Tabela 10 polja za /slot

* Za transakcije iznad iznosa od 2000 EUR, potrebno je poslati identifikaciju igrača u vidu polja jmb, ili kombinacije identification_document_number, identification_document_country, identification_document_type

Putanja /slot/deposit

Ova putanja nema dodatne podatke.

Primjeri

Primjer uplatne transakcije (/slot/deposit):

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:15:25",
  "transaction_id": "21412",
  "transaction_amount": 2001,
  "passport_number": "12345",
```

```

"identification_document_country": "DZA",
"identification_document_type": "Passport",
"transaction_type": "key_in",
"slot_club_id": "11-133",
"sticker_no": "21/19"
}

```

Putanja /slot/withdraw

Ova putanja nema dodatne podatke.

Primjeri

Primjer isplatne transakcije (/slot/withdraw):

```

{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:15:25",
  "transaction_id": "42123",
  "transaction_amount": 2001,
  "passport_number": "09876",
  "identification_document_country": "BEL",
  "identification_document_type": "ID card",
  "transaction_type": "key_out",
  "slot_club_id": "11-133",
  "sticker_no": "21/19"
}

```

Putanja /slot/jackpot

Putanja skuplja sve transakcije vezane za dobitak džekpot-a. Pored pomenutih podataka potrebno je poslati još i:

Ime polja	Obavezno	Opis
<i>transaction_withdraw_amount</i>	da	Vrijednost prebačena na aparat u EUR. Maksimalno 2 decimalne cifre (<i>float, decimal, double</i>). Razlika između ukupnog iznosa džekpota i vrijednosti prebačene na aparat (<i>transaction_amount – transaction_withdraw_amount</i>) predstavlja iznos isplaćen na ruke igraču usled nemogućnosti spuštanja cijelog iznosa na automat.

Tabela 11 polja za /slot/jackpot

Primjeri

Primjer džekpot transakcije (/slot/jackpot):

```

{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:15:25",
  "transaction_id": "21241",
  "transaction_amount": 25000,
  "jmb": "0106972752051",
  "transaction_withdraw_amount": 15000,
  "slot_club_id": "11-133",
  "sticker_no": "43/20"
}

```

Putanja /slot/rollback

Putanja skuplja sve transakcije vezane za storniranje. Pored pomenutih podataka potrebno je poslati još i:

Ime polja	Obavezno	Opis
<i>rollback_transaction_id</i>	da	Id referentne transakcije koja se poništava
<i>rollback_transaction_type</i>	da	Informacija o tipu transakcije koja se stornira (<i>Deposit, Withdrawal, Jackpot</i>)

Tabela 12 podaci za /slot/rollback

Primjeri

Primjer stornirane transakcije (/slot/rollback):

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:15:25",
  "transaction_id": "14123",
  "transaction_amount": 9900,
  "transaction_type": "key_in",
  "slot_club_id": "11-133",
  "sticker_no": "23/18",
  "rollback_transaction_type": "Deposit",
  "rollback_transaction_id": "12415"
}
```

Putanja /slot-periodic

API putanja služi da se periodično šalju informacije o brojačima na automatima priređivača. Potrebno je slati informacije na svakih 300 sekundi. Potrebno je poslati:

Ime polja	Obavezno	Opis
<i>date</i>	da	Vrijeme transakcije sa vremenskom zonom 2020-05-25T08:48:28+02:00 (Primjer u vremenskoj zoni Crne Gore) 2020-05-25T08:48:28Z (Primjer u UTC formatu)
<i>machines</i>	da	Niz automata priređivača

Tabela 13 polja za /slot-periodic

Izgled jednog elementa niza *machines*:

Ime polja	Obavezno	Opis
<i>sn</i>	da	Broj oznake za automat dodijeljen od strane organa uprave nadležnog za igre na sreću.
<i>pi</i>	da	Vrijednost brojača za uplatu.
<i>po</i>	da	Vrijednost brojača za isplatu.
<i>b</i>	da	Vrijednost brojača za opklade.
<i>w</i>	da	Vrijednost brojača za dobitak.
<i>g</i>	da	Vrijednost brojača za broj igara.
<i>j</i>	da	Vrijednost brojača za džekpot.
<i>dn</i>	da	Denominacija, vrijednost poena u EUR. Maksimalno 4 decimalne cifre(<i>float, decimal, double</i>)

		<i>Kada se npr. vrijednost brojača za uplatu pomnoži ovim brojem dobija se ukupna vrijednost uplate u EUR.</i>
--	--	--

Tabela 14 elementi niza machines

Primjeri

Primjer sa 3 automata:

```
{
  "date": "2020-05-25T10:05:00.000000+02:00",
  "machines": [
    {
      "sn": "11/19",
      "pi": 12300,
      "po": 2300,
      "b": 123000,
      "w": 113450,
      "g": 22222,
      "j": 234512,
      "dn": 0.1
    },
    {
      "sn": "15/18",
      "pi": 12412,
      "po": 1200,
      "b": 223000,
      "w": 213450,
      "g": 22444,
      "j": 236512,
      "dn": 0.1
    },
    {
      "sn": "25/20",
      "pi": 12412,
      "po": 1200,
      "b": 223000,
      "w": 213450,
      "g": 22444,
      "j": 236512,
      "dn": 0.1
    }
  ]
}
```

Putanja /online-slot

API putanja služi da prikuplja informacije vezane za igre na sreću u virtualnim kazinima ili na virtualnim automatima. Na ovu putanju priređivači šalju poruke koje sadrže sumirane informacije za svakih 300 sekundi (na primjer prva poruka dana bi trebala da obuhvati prvih 5 minuta nakon ponoći). Potrebno je poslati:

Ime polja	Obavezno	Opis
<i>start_date</i>	da	Vrijeme početka perioda zbirne transakcije sa vremenskom zonom 2020-05-25T08:48:28+02:00 (Primjer u vremenskoj zoni Crne Gore) 2020-05-25T08:48:28Z (Primjer u UTC formatu)
<i>end_date</i>	da	Vrijeme kraja perioda zbirne transakcije sa vremenskom zonom 2020-05-25T08:48:28+02:00 (Primjer u vremenskoj zoni Crne Gore) 2020-05-25T08:48:28Z (Primjer u UTC formatu)
<i>batch_id</i>	da	Oznaka ove agregirane transakcije. Ukoliko se pošalje transakcija sa identičnim identifikatorom, biće ignorisana.
<i>sessions</i>	da	Niz sesija igrača koje su se desile unutar pomenutog perioda

Tabela 15 polja za /online-slot

Izgled jednog elementa sesije:

Ime polja	Obavezno	Opis
<i>jmb</i>	*	Jedinstveni matični broj građanina igrača koji je odigrao tiket. Podložno proveri o ispravnosti JMB-a. <i>Potrebno ukoliko je ukoliko je igrač državljanin Crne Gore.</i>
<i>pn</i>	*	Broj pasoša igrača koji je odigrao tiket. Tekstualnog tipa (<i>string</i>). <i>Potrebno ukoliko igrač nije državljanin Crne Gore.</i>
<i>idc</i>	*	Zemlja izdavanja pasoša ili lične karte. Tekstualnog tipa (<i>string</i>).
<i>idt</i>	*	Vrsta identifikacionog dokumenta. Moguće vrijednosti su {ID card, Passport}.
<i>ftd</i>	da	Vrijeme prve transakcije sa vremenskom zonom 2020-05-25T08:48:28+02:00 (Primjer u vremenskoj zoni Crne Gore) 2020-05-25T08:48:28Z (Primjer u UTC formatu)
<i>ltd</i>	da	Vrijeme posljednje transakcije sa vremenskom zonom 2020-05-25T08:48:28+02:00 (Primjer u vremenskoj zoni Crne Gore) 2020-05-25T08:48:28Z (Primjer u UTC formatu)
<i>tb</i>	da	Ukupan ulog koji je igrač ostvario u pomenutom periodu u EUR. Maksimalno dvije decimalne cifre (float, decimal, double).
<i>tw</i>	da	Ukupan dobitak koji je igrač ostvario u pomenutom periodu u EUR. Maksimalno dvije decimalne cifre (float, decimal, double)
<i>trb</i>	da	Suma poništenih bet transakcija koje su se dogodile igraču u pomenutom periodu u EUR. Maksimalno dvije decimalne cifre (float, decimal, double).
<i>trw</i>	da	Suma poništenih win transakcija koje su se dogodile igraču u pomenutom periodu u EUR. Maksimalno dvije decimalne cifre (float, decimal, double).

<i>tpb</i>	da	Suma promo bet transakcija koje su se dogodile igraču u pomenutom periodu u EUR. Maksimalno dvije decimalne cifre (float, decimal, double).
<i>tj</i>	da	Ukupan džekpot ostvaren u pomenutom periodu u EUR. Maksimalno dvije decimalne cifre (float, decimal, double).
<i>tr</i>	da	Rezultat koji je priređivač ostvario vezano za ovog igrača u EUR. Maksimalno dvije decimalne cifre (float, decimal, double).
<i>gs</i>		Niz sesija po igri unutar sesije igrača

Tabela 16 polja elementa sessions

* Potrebno je poslati ili jmb (za državljane Crne gore), ili kombinaciju pn i idc i idt (za nerezidente), tačnije broj pasoša ili lične karte, zemlju izdavanja pasoša ili lične karte, vrstu identifikacionog dokumenta.

Izgled jednog elementa sesije po igri (*gs*):

Ime polja	Obavezno	Opis
<i>gn</i>	da	Naziv odigrane igre
<i>ftd</i>	da	Vrijeme prve transakcije sa vremenskom zonom 2020-05-25T08:48:28+02:00 (Primjer u vremenskoj zoni Crne Gore) 2020-05-25T08:48:28Z (Primjer u UTC formatu)
<i>ltd</i>	da	Vrijeme transakcije sa vremenskom zonom 2020-05-25T08:48:28+02:00 (Primjer u vremenskoj zoni Crne Gore) 2020-05-25T08:48:28Z (Primjer u UTC formatu)
<i>tb</i>	da	Ukupan ulog u EUR koji je igrač ostvario u pomenutom periodu Maksimalno dvije decimalne cifre (float, decimal, double)
<i>tw</i>	da	Ukupan dobitak u EUR koji je igrač ostvario u pomenutom periodu Maksimalno dvije decimalne cifre (float, decimal, double)
<i>trb</i>	da	Suma poništenih bet transakcija u EUR, koje su se dogodile igraču u pomenutom periodu Maksimalno dvije decimalne cifre (float, decimal, double)
<i>trw</i>	da	Suma poništenih win transakcija u EUR, koje su se dogodile igraču u pomenutom periodu Maksimalno dvije decimalne cifre (float, decimal, double)
<i>tpb</i>	da	Suma promo bet transakcija u EUR, koje su se dogodile igraču u pomenutom periodu Maksimalno dvije decimalne cifre (float, decimal, double)
<i>tj</i>	da	Ukupan iznos jackpot-a u EUR ostvaren u pomenutom periodu Maksimalno dvije decimalne cifre (float, decimal, double)
<i>tr</i>	da	Rezultat u EUR, koji je priređivač ostvario u ovom periodu Maksimalno dvije decimalne cifre (float, decimal, double)

Tabela 17 polja za element gs

Primjeri

Primjer za sesiju u kojoj su bila aktivna dva igrača:

```
{
  "start_date": "2020-05-25T10:00:00",
  "end_date": "2020-05-25T10:05:00",
  "batch_id": "bid123322123",
  "sessions": [
    {
      "jmb": "1111001750022",
      "ftd": "2020-05-25T10:00:25",
      "ltd": "2020-05-25T10:04:33",
      "tb": 12300.00,
      "tw": 11345.54,
      "trb": 955.54,
      "trw": 0,
      "tpb": 0,
      "tj": 0,
      "tr": 1.08,
      "gs": [
        {
          "gn": "Pragmatic Play – Sweet Bonanza",
          "ftd": "2020-05-25T10:00:25",
          "ltd": "2020-05-25T10:04:33",
          "tb": 12300.00,
          "tw": 11345.54,
          "trb": 955.54,
          "trw": 0,
          "tpb": 0,
          "tj": 0,
          "tr": 1.08
        }
      ]
    }
  ],
  {
    "pn": "123456",
    "idc": "AUT",
    "idt": "Passport",
    "ftd": "2020-05-25T10:02:12",
    "ltd": "2020-05-25T10:04:48",
    "tb": 1000.00,
    "tw": 3542.12,
    "trb": 0,
    "trw": 0.12,
    "tpb": 0,
    "tj": 0,
    "tr": -2542.00,
    "gs": [
      {
        "gn": "Pragmatic Play – Sweet Bonanza",
```

```

    "ftd": "2020-05-25T10:02:12",
    "ltd": "2020-05-25T10:04:48",
    "tb": 500.00,
    "tw": 3542.12,
    "trb": 0,
    "trw": 0.12,
    "tpb": 0,
    "tj": 0,
    "tr": -3042.00
  },
  {
    "gn": "Play n Go – Book of dead",
    "ftd": "2020-05-25T10:00:25",
    "ltd": "2020-05-25T10:04:33",
    "tb": 500.00,
    "tw": 0,
    "trb": 0,
    "trw": 0,
    "tpb": 0,
    "tj": 0,
    "tr": 500.00
  }
]
}
]
}

```

Putanja /online-slot/daily

API putanja služi za slanje sumirane dnevne transakcije za online kazino. Putanja prima identične podatke kao i putanja /online-slot ali je potrebno da period obuhvata cijeli dan (od 00:00:00 do 23:59:59).

Putanja /online-player/

API putanja služi da zabilježi sve uplate i isplate na račun igrača u realnom vremenu za igre na sreću putem interneta.

U okviru /online-player putanja imamo 4 konkretne akcije:

- /online-player/deposit (uplata)
- /online-player/withdraw (isplata)
- /online-player/promo (dobitak promo novca)
- /online-player/rollback (poništanje)

Potrebno je poslati:

Ime polja	Obavezno	Opis
<i>transaction_time</i>	da	Vrijeme transakcije sa vremenskom zonom 2020-05-25T08:48:28+02:00 (Primjer u vremenskoj zoni Crne Gore) 2020-05-25T08:48:28Z (Primjer u UTC formatu)
<i>transaction_id</i>	da	ID transakcije iz sistema priređivača. Tekstualnog tipa (string)

<i>transaction_amount</i>	da	Vrijednost transakcije u EUR. Maksimalno 2 decimalne cifre (float, decimal, double).
<i>jmb</i>	*	Jedinstveni matični broj građanina igrača koji je uplatio ili podigao. Podložno proveri o ispravnosti JMB-a. <i>Potrebno ukoliko je igrač državljanin Crne Gore.</i>
<i>passport_number</i>	*	broj pasoša ili lične karte igrača koji je odigrao tiket. Tekstualnog tipa (string). <i>Potrebno ukoliko igrač nije državljanin Crne Gore.</i>
<i>identification_document_count</i> <i>ry</i>	*	Zemlja izdavanja pasoša ili lične karte. Tekstualnog tipa (string).
<i>identification_document_type</i>	*	Vrsta identifikacionog dokumenta. Moguće vrijednosti su {ID card, Passport}. Tekstualnog tipa (string)
<i>balance_after_transaction</i>	da**	Balans korisnika nakon izvršene transakcije u EUR

Tabela 18 polja za /online-player/

* U slučaju da je državljanin Crne Gore unosi JMB, a ako se radi o stranom državljaninu unose se broj dokumenta, vrsta dokumenta i država izdavanja dokumenta

** Ne mora se slati u slučaju da se prijavljuje promo transakcija, u suprotnom je obavezno.

Putanja /online-player/deposit

Pored pomenutih podataka potrebno je dodatno poslati i:

Ime polja	Obavezno	Opis
<i>deposit_type</i>	da *	Način uplate sredstava na evidencioni račun. Skup vrijednosti {Account transfer, On site payment, Prepaid card, Third party, Other}
<i>deposit_details</i>	da	Dodatni detalji o samoj uplati. U zavisnosti od vrijednosti deposit_type , potrebno je poslati sledeće: - Account transfer – Broj računa sa kojeg je izvršena uplata - On site payment – Broj oznake kladionice sa koje je izvršena uplata - Prepaid card – Identifikacioni broj iskorišćene kartice - Third party – Dodatni podaci o mjestu sa koga je izvršena uplata, kao na Primjer identifikator, ili lokacija i naziv - Other – Dodatni podaci, ukoliko postoje

Tabela 19 polja za /online-player/deposit

* Account transfer - predstavlja prenos sredstava sa računa igrača; On site payment - predstavlja uplatu sredstava preko uplatnog mesta priređivača, Prepaid card - predstavlja uplatu putem prepaid kartica, Third party - predstavlja uplatu preko posrednika, npr. trafike, Other - ukoliko ni jedan od

prethodnih tipova ne odgovara, ovo je oznaka transakcije. Polje će postati obavezno nakon prilagođavanja integracija priređivača.

Primjeri

Primjer transakcije (deposit):

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:00:25",
  "transaction_id": "123",
  "transaction_amount": 10000,
  "jmb": "1101001710234",
  "balance_after_transaction": 10500,
  "deposit_type": "On site payment",
  "deposit_details": "11-132"
}
```

Putanja /online-player/withdraw

Pored pomenutih podataka potrebno je dodatno poslati i:

Ime polja	Obavezno	Opis
withdrawal_type	*	Način isplate sredstava igraču. Skup vrijednosti: { <i>Account transfer</i> , <i>On site withdrawal</i> , <i>Other</i> }
withdrawal_details	**	Dodatni detalji o samoj isplati. U zavisnosti od vrijednosti <i>withdrawal_type</i> , potrebno je poslati sledeće: • <i>Account transfer</i> – Broj računa na koji je izvršena isplata • <i>On site withdrawal</i> – Broj oznake kladionice na kojoj je izvršena isplata • <i>Other</i> – Dodatni podaci, ukoliko postoje

Tabela 20 polja za /online-player/withdraw

* ***Account transfer*** – predstavlja prenos sredstava na račun igrača., ***On site payment*** - predstavlja isplatu sredstava preko uplatnog mesta priređivača, ***Other*** – ukoliko ni jedan od prethodnih tipova ne odgovara, ovo je oznaka transakcije.

Primjeri

Primjer transakcije (withdraw):

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:00:25",
  "transaction_id": "124",
  "transaction_amount": 10000,
  "jmb": "1101001710234",
  "balance_after_transaction": 500,
  "withdrawal_type": "On site withdrawal",
  "withdrawal_details": "11-132"
}
```

Putanja /online-player/promo

Ova putanja nema dodatne podatke

Primjeri

Primjer transakcije (promo):

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:00:25",
  "transaction_id": "164",
  "transaction_amount": 1000,
  "jmb": "1101001710234"
}
```

Putanja /online-player/rollback

Putanja skuplja sve transakcije vezane za storniranje. Pored pomenutih podataka potrebno je poslati još i:

Ime polja	Obavezno	Opis
<i>rollback_transaction_id</i>	da	Id referentne transakcije koja se poništava
<i>rollback_transaction_type</i>	da	Informacija o tipu transakcije koja se stornira (Deposit, Withdrawal, Promo)

Tabela 21 polja za /online-player/rollback

Primjeri

Primjer transakcije (rollback):

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:02:33",
  "transaction_id": "125",
  "transaction_amount": 10000,
  "jmb": "1101001710234",
  "balance_after_transaction": 10500,
  "rollback_transaction_id": "124",
  "rollback_transaction_type": "Withdrawal"
}
```